Esercitazione 05

2026/10/07 Stringhe

L. Alessandrini

Credits: A. Montenegro

Cosa sono le Stringhe

Introduzione

Le **stringhe** sono **particolari array** di caratteri che hanno **come ultimo elemento** il carattere ‘**\0**’.

{‘c’, ‘i’, ‘a’, ‘o’, ‘\0’} -> stringa (lunghezza = 5)

vs

{‘c’, ‘i’, ‘a’, ‘o’} -> array di caratteri (lunghezza = 4)

Cosa sono le Stringhe

Introduzione

A differenza dei normali array, le stringhe possono essere **acquisite** e **stampate** anche senza cicli

```
#define MAX_LEN 100
char stringa[MAX_LEN];
    // [...]
    printf("%s", stringa);
```

Cosa sono le Stringhe

Introduzione

A differenza dei normali array, le stringhe possono essere **acquisite** e **stampate** anche senza cicli

```
#define MAX_LEN 100
char stringa[MAX_LEN];
    // [...]
    printf("%s", stringa);
```

Attenzione! In questi 100 caratteri, deve rientrare anche il terminatore

Cosa sono le Stringhe

Introduzione

A differenza dei normali array, le stringhe possono essere **acquisite** e **stampate** anche senza cicli

```c
#define MAX_LEN 100
char stringa[MAX_LEN];
    // [...]
    printf("%s", stringa);
```

```c
int i = 0;
while(stringa[i] != '\0'){
    printf("%c", stringa[i]);
    i++;
}
```

Cosa sono le Stringhe

Introduzione

A differenza dei normali array, le stringhe possono essere **acquisite** e **stampate** anche senza cicli

```
#define MAX_LEN 100
char stringa[MAX_LEN];
   scanf("%s", stringa);
   // oppure
   gets(stringa);
```

Cosa sono le Stringhe

Introduzione

A differenza dei normali array, le stringhe possono essere **acquisite** e **stampate** anche senza cicli

```
#define MAX_LEN 100
char stringa[MAX_LEN];
  scanf("%s", stringa);
  // oppure
  gets(stringa);
```

- **Consuma** caratteri da stdin fino a quando non trova uno **spazio** bianco oppure uno **'\n'**

Cosa sono le Stringhe

Introduzione

A differenza dei normali array, le stringhe possono essere **acquisite** e **stampate** anche senza cicli

```
#define MAX_LEN 100
char stringa[MAX_LEN];
  scanf("%s", stringa);
  // oppure
  gets(stringa);
```

- **Consuma** caratteri da stdin fino a quando non trova uno **spazio** bianco oppure uno **'\n'**
- Ciò che **non consuma rimane nello stdin**

Cosa sono le Stringhe

Introduzione

A differenza dei normali array, le stringhe possono essere **acquisite** e **stampate** anche senza cicli

```c
#define MAX_LEN 100
char stringa[MAX_LEN];
scanf("%s", stringa);
// oppure
gets(stringa);
```

- **Consuma** caratteri da stdin fino a quando non trova uno **spazio** bianco oppure uno **'\n'**
- Ciò che **non consuma rimane nello stdin**
- Può causare **buffer overflow**

Cosa sono le Stringhe

Introduzione

A differenza dei normali array, le stringhe possono essere **acquisite** e **stampate** anche senza cicli

```
#define MAX_LEN 100
char stringa[MAX_LEN];
  scanf("%s", stringa);
  // oppure
  gets(stringa);
```

- **Consuma** caratteri da stdin fino a quando non trova uno **spazio** bianco oppure uno **'\n'**
- Ciò che **non consuma rimane nello stdin**
- Può causare **buffer overflow**
- Per il momento definire MAX_LEN **abbastanza grande**

Cosa sono le Stringhe

Introduzione

A differenza dei normali array, le stringhe possono essere **acquisite** e **stampate** anche senza cicli

```
#define MAX_LEN 100
char stringa[MAX_LEN];
   scanf("%s", stringa);
   // oppure
   gets(stringa);
```

Cosa sono le Stringhe

Introduzione

A differenza dei normali array, le stringhe possono essere **acquisite** e **stampate** anche senza cicli

```
#define MAX_LEN 100
char stringa[MAX_LEN];
   scanf("%s", stringa);
   // oppure
   gets(stringa);
```

- **Consuma** caratteri da stdin fino a quando non trova uno ‘\n’ (che viene consumato ma non inserito nella stringa)

Cosa sono le Stringhe

Introduzione

A differenza dei normali array, le stringhe possono essere **acquisite** e **stampate** anche senza cicli

```
#define MAX_LEN 100
char stringa[MAX_LEN];
   scanf("%s", stringa);
   // oppure
   gets(stringa);
```

- **Consuma** caratteri da stdin fino a quando non trova uno ‘\n’ (che viene consumato ma non inserito nella stringa)
- Acquisisce spazi bianchi

Cosa sono le Stringhe

Introduzione

A differenza dei normali array, le stringhe possono essere **acquisite** e **stampate** anche senza cicli

```
#define MAX_LEN 100
char stringa[MAX_LEN];
   scanf("%s", stringa);
   // oppure
   gets(stringa);
```

- **Consuma** caratteri da stdin fino a quando non trova uno ‘\n’ (che viene consumato ma non inserito nella stringa)
- Acquisisce spazi bianchi
- Può causare **buffer overflow**

Cosa sono le Stringhe

Introduzione

A differenza dei normali array, le stringhe possono essere **acquisite** e **stampate** anche senza cicli

```
#define MAX_LEN 100
char stringa[MAX_LEN];
   scanf("%s", stringa);
   // oppure
   gets(stringa);
```

- **Consuma** caratteri da stdin fino a quando non trova uno ‘\n’ (che viene consumato ma non inserito nella stringa)
- Acquisisce spazi bianchi
- Può causare **buffer overflow**
- Per il momento definire `MAX_LEN` **abbastanza grande**

Cosa sono le Stringhe

Introduzione

gets non è più riconosciuta nelle versioni recenti di C, per via della vulnerabilità che introduce (non abbiamo controllo su quanti caratteri possiamo inserire) si può usare fgets!

Fonte 1: https://www.geeksforgeeks.org/c/gets-in-c/
Fonte 2: https://www.geeksforgeeks.org/c/fgets-function-in-c/

Cosa sono le Stringhe

Introduzione

gets non è più riconosciuta nelle versioni recenti di C, per via della vulnerabilità che introduce (non abbiamo controllo su quanti caratteri possiamo inserire) si può usare fgets!

Aspect	gets()	fgets()
Buffer Size Control	No size control; prone to buffer overflow.	Allows specifying the maximum size; safe.
Newline Handling	Discards the newline character.	Retains the newline character.
Error Handling	Limited error handling capabilities.	Returns NULL on error or EOF.
Status	Deprecated in C11 and later.	Recommended for modern use.

Fonte 1: https://www.geeksforgeeks.org/c/gets-in-c/
Fonte 2: https://www.geeksforgeeks.org/c/fgets-function-in-c/

Cosa sono le Stringhe

Introduzione

gets non è più riconosciuta nelle versioni recenti di C, per via della vulnerabilità che introduce (non abbiamo controllo su quanti caratteri possiamo inserire) si può usare fgets!

Aspect	gets()	fgets()
Buffer Size Control	No size control; prone to buffer overflow.	Allows specifying the maximum size; safe.
Newline Handling	Discards the newline character.	Retains the newline character.
Error Handling	Limited error handling capabilities.	Returns NULL on error or EOF.
Status	Deprecated in C11 and later.	Recommended for modern use.

```
fgets(buff, n, stream);
```

- **buff**: stringa in cui vogliamo salvare
- **n:** Massimo numero di caratteri da leggere, includendo il terminatore
- **stream**: Da dove leggere i caratteri, per ora stdin

Fonte 1: https://www.geeksforgeeks.org/c/gets-in-c/
Fonte 2: https://www.geeksforgeeks.org/c/fgets-function-in-c/

Cosa sono le St

Introduzione

```c
#include <stdio.h>
#include <string.h>

// MACRO
#define N 10

int main(int argc, char* argv[]) {
    char str[N], str2[N];

    printf("Inserisci una stringa con spazi: ");
    // leggiamo da input una stringa con spazi
    fgets(str, N, stdin);

    // verifichiamo se, dopo la lettura,
    // rimane qualcosa nel buffer se superiamo
    // i 9 caratteri in input
    fgets(str2, N, stdin);

    printf("Stringa inserita: %s\n", str);
    printf("Rimanente nel buffer: %s\n", str2);
    return 0;
}
```

Co

Intr

```
Inserisci una stringa con spazi: prova inserimento
Stringa inserita: prova ins
Rimanente nel buffer: erimento
```

```c
#include <stdio.h>

int main(int argc, char* argv[]) {
    char str[N], str2[N];

    printf("Inserisci una stringa con spazi: ");
    // leggiamo da input una stringa con spazi
    fgets(str, N, stdin);

    // verifichiamo se, dopo la lettura,
    // rimane qualcosa nel buffer se superiamo
    // i 9 caratteri in input
    fgets(str2, N, stdin);

    printf("Stringa inserita: %s\n", str);
    printf("Rimanente nel buffer: %s\n", str2);
    return 0;
}
```

Cosa sono le St

Introduzione

A differenza della gets, consuma l'invio e lo inserisce nella stringa:

```
Inserisci una stringa con spazi: prova                    ;
inserimento
Stringa inserita: prova

Rimanente nel buffer: inserimen
```

```c
#include <stdio.h>
#include <string.h>

// MACRO
#define N 10
```

```c
    fgets(str2, N, stdin);

    printf("Stringa inserita: %s\n", str);
    printf("Rimanente nel buffer: %s\n", str2);
    return 0;
}
```

Cosa sono le St

Introduzione

A differenza della gets, consuma

stringa:

```
Inserisci una stringa con spazi: prova
inserimento
Stringa inserita: prova

Rimanente nel buffer: inserimen
```

```c
#include <stdio.h>
#include <string.h>

// MACRO
#define N

                                                    ;
    fgets(str2, N, stdin);

    printf("Stringa inserita: %s\n", str);
    printf("Rimanente nel buffer: %s\n", str2);
    return 0;
}
```

Digitando
“prova<invio>inserimento”,
ha salvato prova<invio>

Cosa sono le St

Introduzione

A differenza della gets, consuma l'invio e lo inserisce nella stringa:

```
Inserisci una stringa con spazi: prova
inserimento
Stringa inserita: prova

Rimanente nel buffer: inserimen
```

Dove è finito "to"?

```c
#include <stdio.h>
#include <string.h>

// MACRO
#define N 10
                                                    ;
    fgets(str2, N, stdin);

    printf("Stringa inserita: %s\n", str);
    printf("Rimanente nel buffer: %s\n", str2);
    return 0;
```

Cosa sono le Stringhe

Lunghezza di una stringa

```c
#define MAX_LEN 100
char stringa[MAX_LEN];
int lunghezza = strlen(stringa);
```

Cosa sono le Stringhe

Lunghezza di una stringa

```
#define MAX_LEN 100
char stringa[MAX_LEN];
int lunghezza = strlen(stringa);
```

- Restituisce il **numero di caratteri** in stringa

Cosa sono le Stringhe

Lunghezza di una stringa

```
#define MAX_LEN 100
char stringa[MAX_LEN];
int lunghezza = strlen(stringa);
```

- Restituisce il **numero di caratteri** in stringa
- **Non** si tiene conto del carattere ‘\0’

Cosa sono le Stringhe

Lunghezza di una stringa

```
#define MAX_LEN 100
char stringa[MAX_LEN];
int lunghezza = strlen(stringa);
```

- Restituisce il **numero di caratteri** in stringa
- **Non** si tiene conto del carattere ‘\0’
- Ciò che restituisce è l’indice in stringa del carattere di terminazione

Cosa sono le Stringhe

Lunghezza di una stringa

```
#define MAX_LEN 100
char stringa[MAX_LEN];
int lunghezza = strlen(stringa);
```

- Restituisce il **numero di caratteri** in stringa
- **Non** si tiene conto del carattere ‘\0’
- Ciò che restituisce è l’indice in stringa del carattere di terminazione

Supponiamo la stringa:

‘c’	‘i’	‘a’	‘o’	‘\0’

Cosa sono le Stringhe

Lunghezza di una stringa

```
#define MAX_LEN 100
char stringa[MAX_LEN];
int lunghezza = strlen(stringa);
```

- Restituisce il **numero di caratteri** in stringa
- **Non** si tiene conto del carattere ‘\0’
- Ciò che restituisce è l’indice in stringa del carattere di terminazione

Supponiamo la stringa:

‘c’	‘i’	‘a’	‘o’	‘\0’
0	1	2	3	4

- `strlen(stringa)` restituisce 4
- stringa[4] corrisponde a ‘\0’

Cosa sono le Stringhe

Lunghezza di una stringa

```c
#define MAX_LEN 100
char stringa[MAX_LEN];
int lunghezza = strlen(stringa);
```

```c
int lunghezza = 0;
while(stringa[lunghezza] != '\0'){
    lunghezza++;
}
return lunghezza;
```

Corrisponde a …

Supponiamo la stringa:

‘c’	‘i’	‘a’	‘o’	‘\0’
0	1	2	3	4

- `strlen(stringa)` restituisce 4
- stringa[4] corrisponde a ‘\0’

Cosa sono le Stringhe

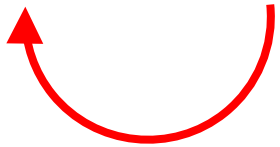
Copia di stringhe

```
strcpy(stringa1, stringa2);
```

Cosa sono le Stringhe

Copia di stringhe

```
strcpy(stringa1, stringa2);
```

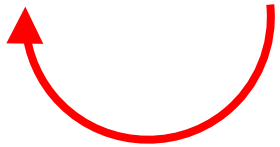


`stringa2` copiata dentro `stringa1`

Cosa sono le Stringhe

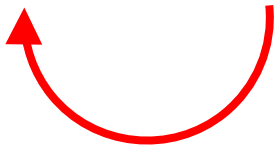
Copia di stringhe

```
strcpy(stringa1, stringa2);
```



`stringa2` copiata dentro `stringa1`

```
strcpy(stringa1, "Ciao");
```

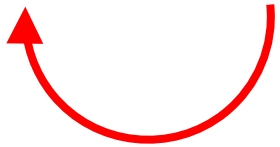


`"Ciao"` copiato dentro `stringa1`

Cosa sono le Stringhe

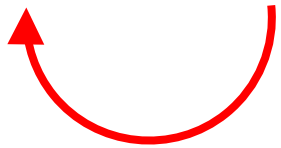
Copia di stringhe

```
strcpy(stringa1, stringa2);
```



`stringa2` copiata dentro `stringa1`

```
strcpy(stringa1, "Ciao");
```



`"Ciao"` copiato dentro `stringa1`

In alternativa si può usare un ciclo for e manipolare ogni elemento della stringa

Cosa sono le Stringhe

Copia di stringhe

```
strcpy(stringa1, stringa2);
```



```
    int i = 0;
    while (stringa2[i] != '\0') {
        stringa1[i] = stringa2[i];
        i++;
    }
    stringa1[i] = '\0';
```

`stringa2` copiata dentro `stringa1`

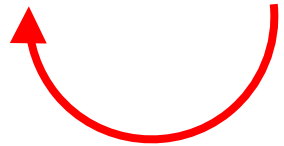
Cosa sono le Stringhe

Concatenazione di stringhe

Cosa sono le Stringhe

Concatenazione di stringhe

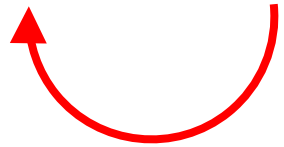
```
strcat(stringa1, stringa2);
```



Cosa sono le Stringhe

Concatenazione di stringhe

```
strcat(stringa1, stringa2);
```

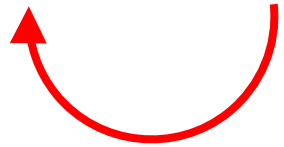


`stringa2` concatenata a `stringa1`, nella stessa `stringa1`

Cosa sono le Stringhe

Concatenazione di stringhe

```
strcat(stringa1, stringa2);
```



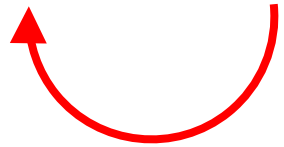
`stringa2` concatenata a `stringa1`, nella stessa `stringa1`

`stringa1` ← abc
`stringa2` ← def
Dopo la `strcat`
`stringa1` ← abcdef

Cosa sono le Stringhe

Concatenazione di stringhe

```
strcat(stringa1, stringa2);
```



`stringa2` concatenata a `stringa1`, nella stessa `stringa1`

`stringa1` ← abc
`stringa2` ← def
Dopo la `strcat`
`stringa1` ← abcdef

```
strcat(stringa1, "Ciao");
```

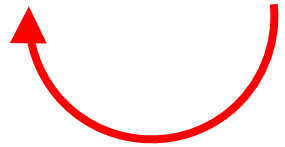
`"Ciao"` concatenata a `stringa1`,

`stringa1` ← abc
Dopo la `strcat`
`stringa1` ← abcCiao

Cosa sono le Stringhe

Concatenazione di stringhe

```
strcat(stringa1, stringa2);
```



`stringa2` concatenata a `stringa1`, nella stessa `stringa1`

`stringa1` ← abc
`stringa2` ← def
Dopo la `strcat`
`stringa1` ← abcdef

```
strcat(stringa1, "Ciao");
```

`"Ciao"` concatenata a `stringa1`,

`stringa1` ← abc
Dopo la `strcat`
`stringa1` ← abcCiao

In alternativa si può usare un ciclo for e manipolare ogni elemento della stringa

Cosa sono le Stringhe

Concatenazione di stringhe

```
strcat(stringa1, stringa2);
```

`stringa2` concatenata a `stringa1`, nella stessa `stringa1`

`stringa1` ← abc
`stringa2` ← def
Dopo la `strcat`
`stringa1` ← abcdef

```
int i = 0, lunghezza1 = strlen(stringa1);
while (stringa2[i] != '\0') {
    stringa1[lunghezza1 + i] = stringa2[i];
    i++;
}
stringa1[lunghezza1 + i] = '\0';
```

Cosa sono le Stringhe

Confronto di stringhe

Cosa sono le Stringhe

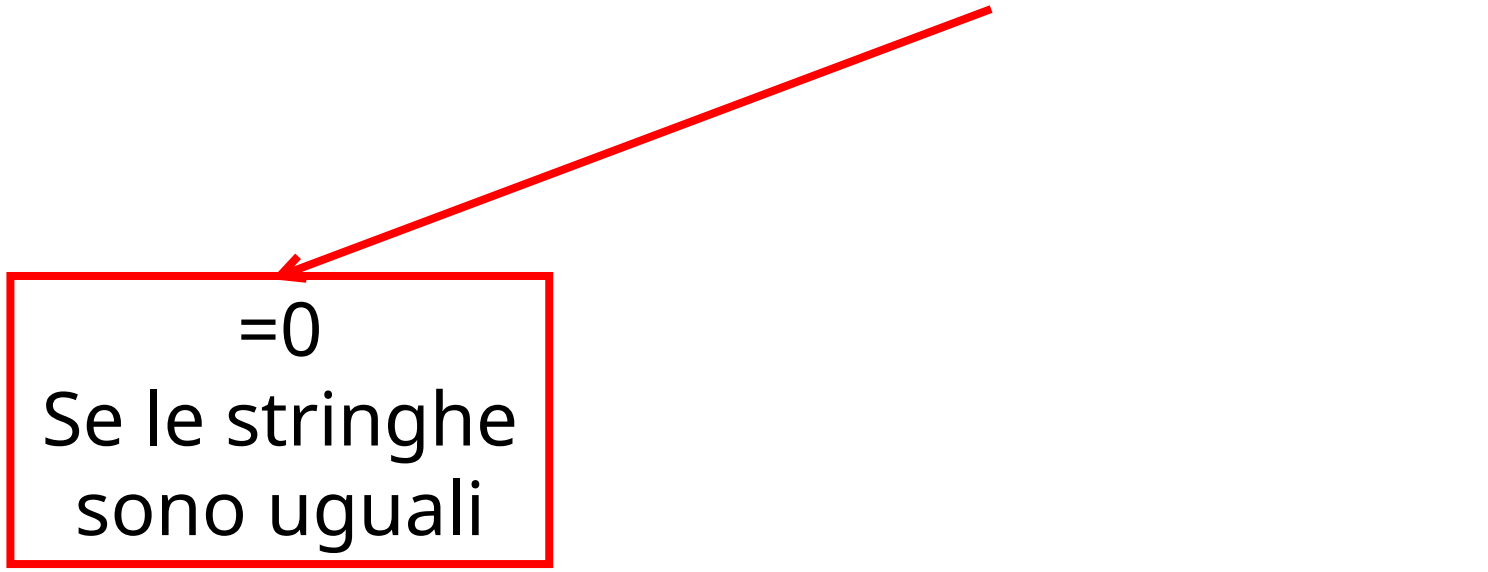
Confronto di stringhe

```
strcmp(stringa1, stringa2);
```

Cosa sono le Stringhe

Confronto di stringhe

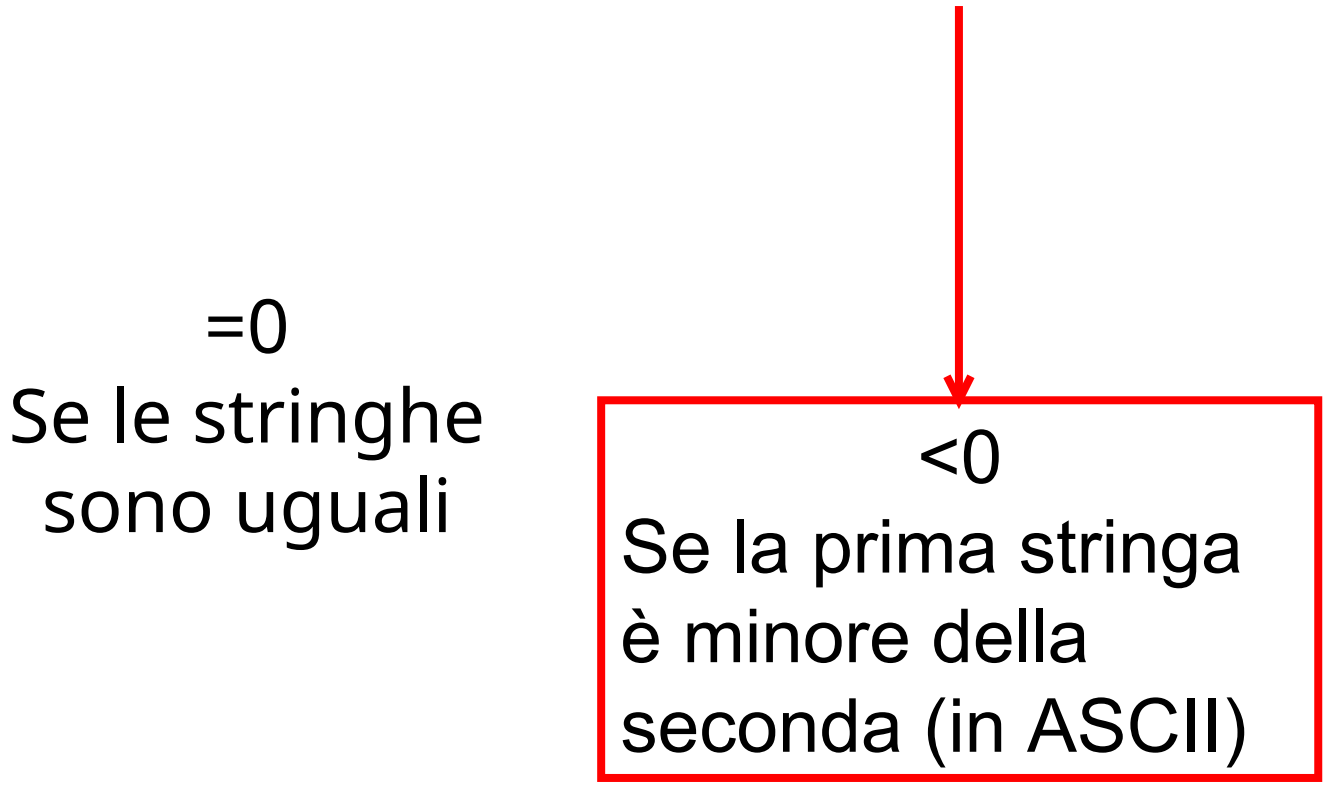
```
strcmp(stringa1, stringa2);
```



Cosa sono le Stringhe

Confronto di stringhe

```
strcmp(stringa1, stringa2);
```



Cosa sono le Stringhe

Confronto di stringhe

```
strcmp(stringa1, stringa2);
```

=0
Se le stringhe sono uguali

<0
Se la prima stringa è minore della seconda (in ASCII)

>0
Se la prima stringa è maggiore della seconda (in ASCII)

Cosa sono le Stringhe

Confronto di stringhe

```
strcmp(stringa1, stringa2);
```

In alternativa si può usare un ciclo for e manipolare ogni elemento della stringa

=0
Se le stringhe sono uguali

<0
Se la prima stringa è minore della seconda (in ASCII)

>0
Se la prima stringa è maggiore della seconda (in ASCII)

Cosa sono le Stringhe

Confronto di stringhe

```
strcmp(stringa1, stringa2);
```

=0
Se le stringhe sono uguali

<0
Se la prima stringa è minore della seconda (in ASCII)

>0
Se la prima stringa è maggiore della seconda (in ASCII)

```
    int i = 0;
    while (stringa1[i] != '\0' && stringa1[i] == stringa2[i])
{
        i++;
    }
    return stringa1[i] - stringa2[i];
```

Cosa sono le Stringhe

Esempio Programma

```c
// Librerie
#include <stdio.h>
#include <string.h>

// MACRO
#define N 10

int main(int argc, char* argv[]) {
    char str[N]="aaa";
    char str2[N]="ccccc";

    printf("differnza tra str e str2: %d\n", strcmp(str, str2));
    printf("str lengths: str: %d, str2: %d\n", strlen(str),
strlen(str2));

    printf("terminator character for str: %d\n",
str[strlen(str)]);
}
```

```c
// Librerie
#include <stdio.h>
#include <string.h>

// MACRO
#define N 10

int main(int argc, char* argv[]) {
    char str[N]="aaa";
    char str2[N]="ccccc";

    printf("differnza tra str e str2: %d\n", strcmp(str, str2));
    printf("str lengths: str: %d, str2: %d\n", strlen(str),
strlen(str2));

    printf("terminator character for str: %d\n",
str[strlen(str)]);
}
```

```
differnza tra str e str2: -2
str lengths: str: 3, str2: 5
terminator character for str: 0
```

Cosa sono le Stringhe

Esempio Programma

Disclaimer: ciò che seguirà, fino agli esercizi, è una semplificazione di ciò che accade realmente. Capiremo meglio quando vedremo lo stack!

Cosa sono le Str

Cosa vi aspettate come output?

(abbiamo violato il constraint della lunghezza N, per str servirebbero 11 caratteri)

```c
// Librerie
#include <stdio.h>
#include <string.h>

// MACRO
#define N 10

int main(int argc, char* argv[]) {
    char str[N]="abcdefghij";
    char str2[N]="ccccc";
    char c;

    printf("differnza tra str e str2: %d\n",
strcmp(str, str2));
    printf("str lengths: str: %d,
str2: %d\n", strlen(str), strlen(str2));

    printf("str1: %s\n", str);

    printf("str2: %s\n", str2);
}
```

Cosa sono le Str

```
differnza tra str e str2: -2
str lengths: str: 15, str2: 5
str1: abcdefghijccccc
str2: ccccc
```

```c
// Li
#incl
#incl

// MA
#define N 10

int main(int argc, char* argv[]) {
    char str[N]="abcdefghij";
    char str2[N]="ccccc";
    char c;

    printf("differnza tra str e str2: %d\n",
strcmp(str, str2));
    printf("str lengths: str: %d,
str2: %d\n", strlen(str), strlen(str2));

    printf("str1: %s\n", str);

    printf("str2: %s\n", str2);
}
```

Cosa sono le Str

In memoria ho allocato 10 cellette, \0 è stato inserito all'undicesima, ed è stato sovrascritto dalla prima "c" della seconda stringa

```
differnza tra str e str2: -2
str lengths: str: 15, str2: 5
str1: abcdefghijccccc
str2: ccccc
```

```c
// Li
#incl
#incl

// MA
#define N 10

int main(int argc, char* argv[]) {
    char str[N]="abcdefghij";
    char str2[N]="ccccc";
    char c;

    printf("differnza tra str e str2: %d\n",
strcmp(str, str2));
    printf("str lengths: str: %d,
str2: %d\n", strlen(str), strlen(str2));

    printf("str1: %s\n", str);

    printf("str2: %s\n", str2);
}
```

Cosa

```c
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#define N 10

int main(int argc, char* argv[]) {
    char str[N];
    char str2[N];
    printf("inserisci str: ");
    scanf("%s", str);
    getchar(); // consumare \n
    printf("inserisci str2: ");
    scanf("%s", str2);

    printf("differnza tra str e str2: %d\n", strcmp(str, str2));
    printf("str lengths: str: %d, str2: %d\n", strlen(str), strlen(str2));

    printf("str1: %s\n", str);

    printf("str2: %s\n", str2);

    int contatore = 0;
    while (str[contatore] != '\0') {
        contatore++;
    }
    printf("str length calculated manually: %d\n", contatore);
}
return 0;
```

Cosa vi aspettate come output?

- Input per str1: abcdefghijklm
- Input per str2: vvvvvv

(abbiamo violato il constraint della lunghezza N)

Cosa

```c
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#define N 10

int main(int argc, char* argv[]) {
    char str[N];
    char str2[N];
    printf("inserisci str: ");
    scanf("%s", str);
    getchar(); // consumare \n
    printf("inserisci str2: ");
    scanf("%s", str2);

    printf("differnza tra str e str2: %d\n", strcmp(str, str2));
    printf("str lengths: str: %d, str2: %d\n", strlen(str), strlen(str2));

    printf("str
    printf("str
    int contato
    while (str[
        contato
    }
    printf("str length calculated manually: %d\n", contatore);
}
return 0;
```

Cosa vi aspettate come output?

- Input per str1: abcdefghijklm
- Input per str2: vvvvvv

(abbiamo violato il constraint della lunghezza N)

```
differenza tra str e str2: -21
str lengths: str: 16, str2: 6
str1: abcdefghijvvvvvv
str2: vvvvvv
str length calculated manually: 16
```

Cosa

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#define N 10
```

Al solito, allochiamo PRIMA in memoria str1, poi str2. Inserisco prima str1, poi str2, e str2 sovrascrive la parte di str1 che ha sforato

Cosa vi aspettate come output?

- Input per str1: abcdefghijklm
- Input per str2: vvvvvv

(abbiamo violato il constraint della lunghezza N)

```
                                    e str2: %d\n", strcmp(str, str2));
    printf("str lengths: str: %d, str2: %d\n", strlen(str), strlen(str2));

    printf("str

    printf("str

    int contato
    while (str[
        contato
    }
    printf("str length calculated manually: %d\n", contatore);
}
return 0;
```

```
differenza tra str e str2: -21
str lengths: str: 16, str2: 6
str1: abcdefghijvvvvvv
str2: vvvvvv
str length calculated manually: 16
```

Esercizi

Stringhe

Esercizio 01

Concatenazione di Stringhe

Testo
Scrivere un programma che permetta all'utente di prendere in input due stringhe. Il programma concatena le due stringhe e stampa il risultato a schermo.

Esempio

Input1: Luca

Input 2: Magri

Output: LucaMagri

Esercizio 02

Stringhe Palindrome

Testo

Scrivere un programma che permetta all’utente di inserire una stringa (assumere venga inserita senza spazi). Il programma verifica se la stringa è palindroma oppure no.

Esempio

`itopinonavevanonipoti` -> OK

`ciao` -> NO

Esercizio 03

Split di Stringhe

Testo
Scrivere un programma che consenta di inserire una serie di caratteri (senza spazio). Il programma deve stampare 3 sequenze:

1. cifre pari inserite dall'utente (nell'ordine in cui sono state inserite)
2. cifre dispari inserite dall'utente (nell'ordine in cui sono state inserite)
3. tutti gli altri caratteri meno che cifre pari e dispari (nell'ordine in cui sono stati inseriti)

Esempio

```
                        6
abc1h3j567kl    -> 1357
                   abchjkl
```

Esercizio 04

Anagrammi

Testo

Si scriva un programma che permetta all’utente di inserire due stringhe. Il programma verifica se le stringhe sono anagrammi.

Esempio

«listen» e «silent» -> OK

«hello» e «world» -> NO

Thank You!

Mail: luca1.alessandrini@polimi.it

Website: https://alessandriniluca.github.io/